



mbum


A może VXLAN?

30.09.2023

Jacek Rokicki

- sys/net/dev ops,
- w IT na poważniej od 1998,
- entuzjasta systemów operacyjnych z rodziny *nix,
- odkryłem MikroTika w 2011,
- architekt wysoko dostępnych rozwiązań z wykorzystaniem Libre/Open Source,
- na co dzień wspieram rozwój kilku popularnych platform OTT.



 yacq/MBUM

 jacek-rokicki



Agenda

- Kilka słów o historii rozwiązania
- Charakterystyka
- Porównanie z innymi rozwiązaniami L2
- Zalety i wady
- Jak to właściwie działa
- Jakie systemy/urządzenia wspierają
- Implementacja w ROS
- Live demo
- Zakończenie

Jak powstawał VXLAN

- Xsigo Systems w 2011 wprowadza własnościowe rozwiązanie podobne do VXLAN
- VMware w sierpniu 2011 na konferencji VMworld prezentuje VXLAN – owoc współpracy z Cisco i Aristą. Tworzy się draft standardu.
- Po 3 latach w sierpniu 2014 zostaje zatwierdzony standard opisany w RFC7348

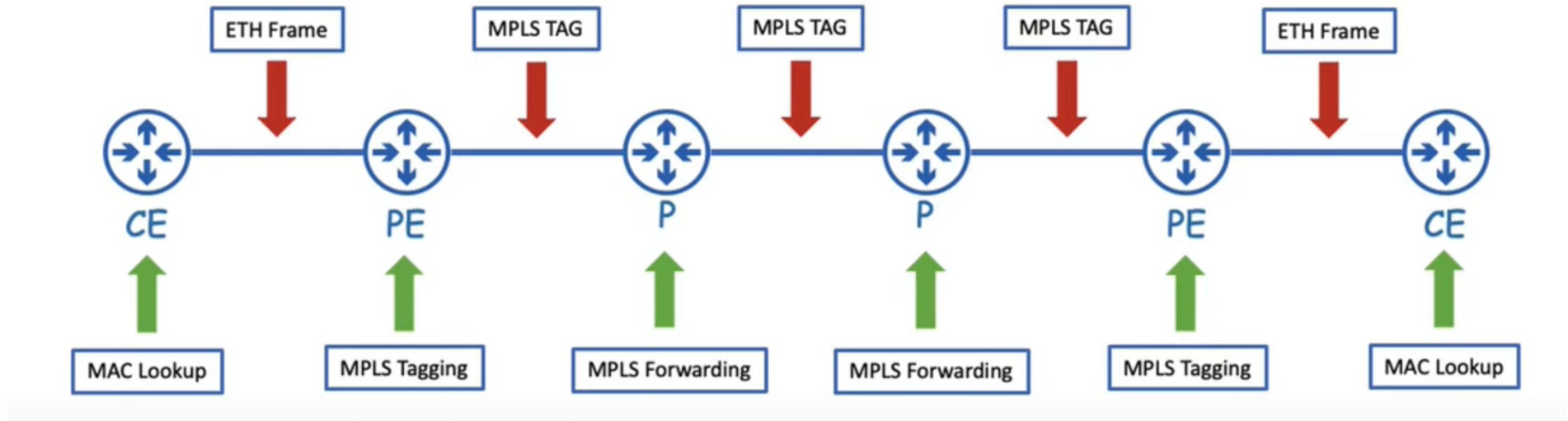
Charakterystyka

- Używa warstwy 3 jako sieci transportowej
- Wykorzystuje UDP i standardowo port 4789 (w ROS 8472)
- Identyfikator sieci VXLAN ID (VNI) zajmuje 24bity - >16mln możliwości
- Dodaje 50 bajtów do pakietu IPv4 oraz 70 dla IPv6
- Pozwala tworzyć połączenia jeden do wielu
- Zakończenia tuneli VTEP (VXLAN tunnel endpoint) odpowiadają za encapsulacje/decapsulacje i wysłanie pakietu w odpowiednie miejsce

Porównanie z VLAN

- Rozmiar identyfikatora: 24 vs 12bit
- Działa w L3 vs L2
- Redundancja poprzez rozwiązania L3 (BGP, ECMP) vs STP oraz 802.3ad
- Wysoka elastyczność, VTEP-y są przenaszalne w ramach sieci
- Wyższy koszt sprzętu niż w przypadku VLAN
- Wymaga większego MTU, lekko spada wydajność przez większy narzut w nagłówkach

Porównanie z MPLS



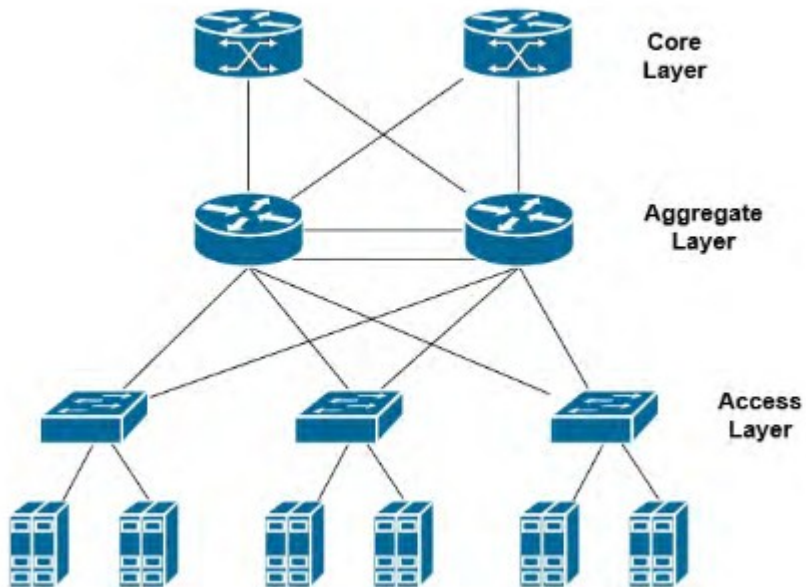
- Każdy router musi obsługiwać znacznik, nie można szybko wdrożyć na istniejącej sieci IP

Zalety

- Rozwiązuje problem dużej ilości ruchu w szkielecie sieci
- Eliminuje prowadzenie dużej ilości połączeń L2 w szkielecie sieci – brak STP, brak niewykorzystanych łączy, brak propagacji awarii
- Rozwiązuje problem pojemności tablic mac address przełączników
- Separuje architekturę sieci koniecznych do pracy wirtualnek od architektury sieci data center – zespoły administratorów mogą pracować oddzielnie, zmniejszone ryzyko pomyłek
- Umożliwia tworzenie odseparowanych sieci L2 dla dużej ilości klientów

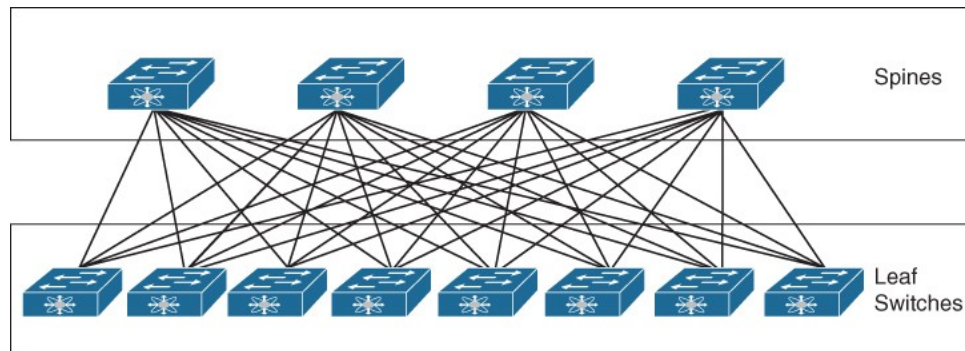
Wady

- Wdrożenie i wstępna konfiguracja może być skomplikowana
- Potrzebuję wsparcia na przełącznikach w warstwie dostępowej lub/i przełączniku wirtualnym
- Sieć szkieletowa powinna obsługiwać ramki jumbo aby uniknąć degradującej wydajność fragmentacji (nagłówek VXLAN to co najmniej dodatkowe 50bajtów)
- Sieć transportowa powinna obsługiwać muticasty

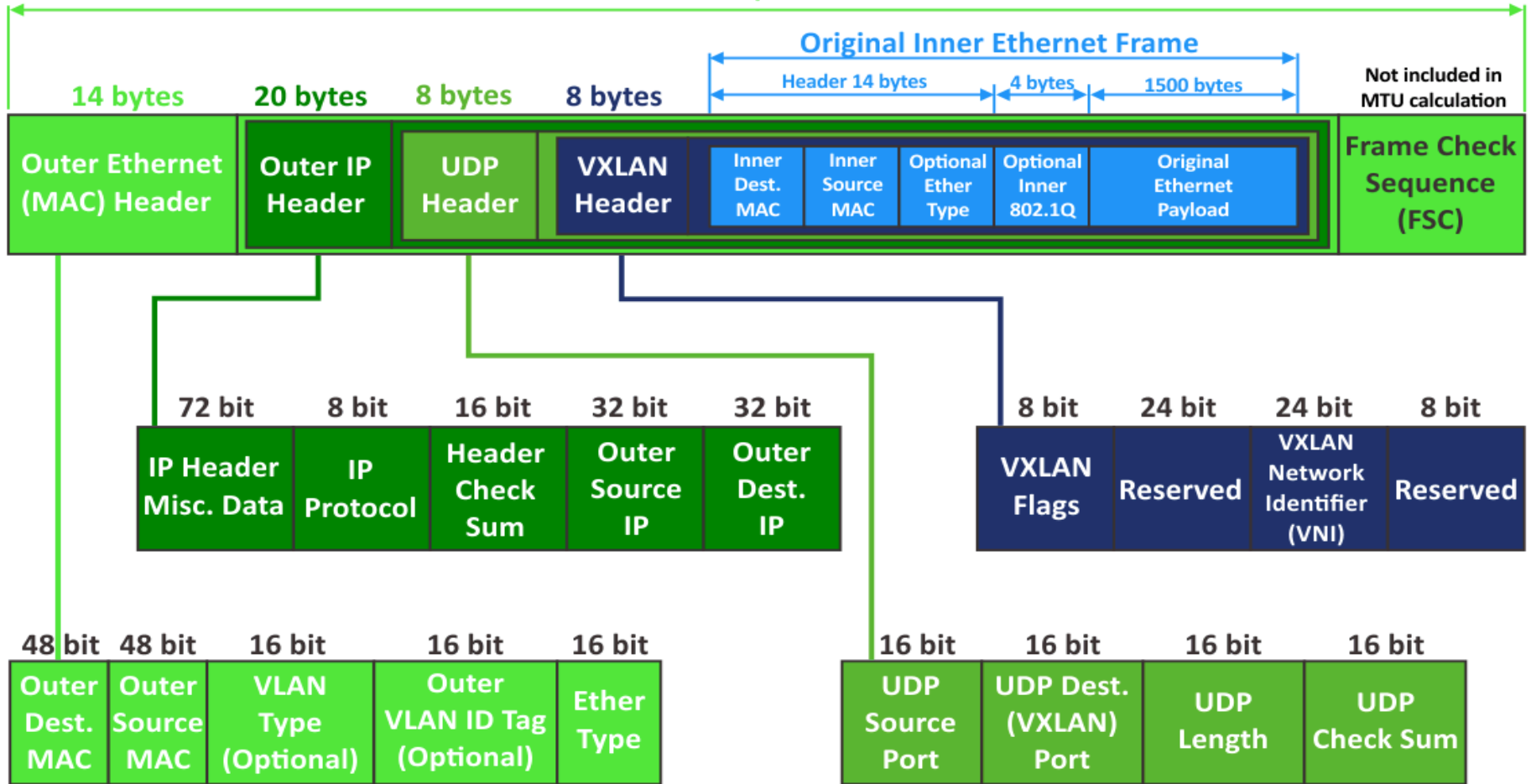


- Duża ilość ruchu N-S
- L2 w warstwie dystrybucyjnej
- STP i niewykorzystane łącza
- Propagacja awarii

- Tylko L3 w szkieletie sieci
- Do komunikacji w L2 potrzeba sieci overlay (VXLAN)



VXLAN Encapsulated Frame



Nagłówek VXLAN składa się z czterech pól:

- Pole 1: zarezerwowane na potrzeby przyszłych zastosowań, 8 bitów, wszystkie wyzerowane
- Pole 2: VNI, 24 bity
- Pole 3: zarezerwowane na potrzeby przyszłych zastosowań, 24 bity
- Pole 4: flagi, 8 bitów ustawionych na 0 z wyjątkiem bitu trzeciego, który jest ustawiony na binarne 1 i oznacza poprawny nagłówek VXLAN

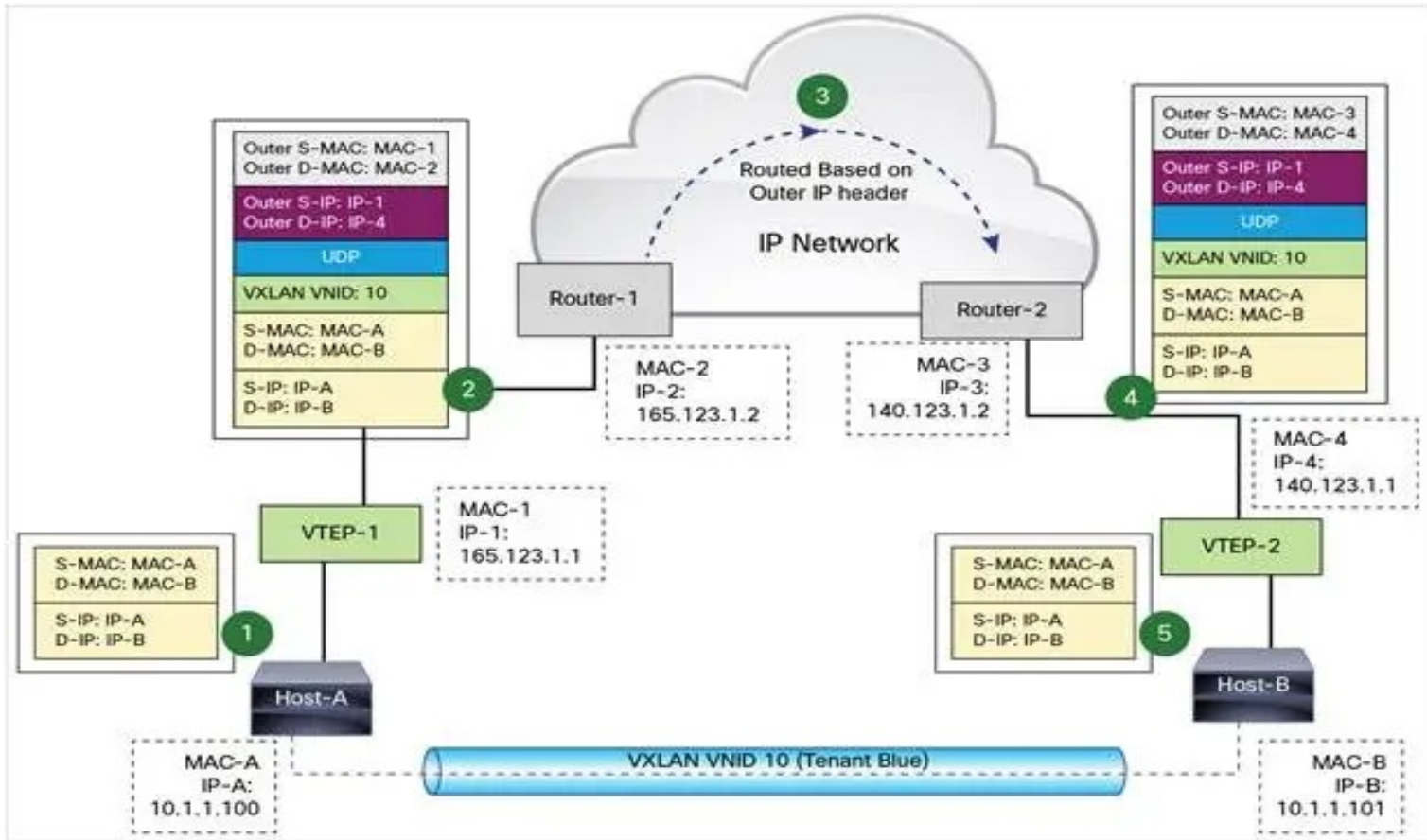
Narzut podczas korzystania z VXLAN:

- IPv4

1514 (wewnętrzna ramka) + 4 (wewnętrzny znacznik VLAN) + 50 (VXLAN) + 4 (VXLAN Transport VLAN Tag) = 1572 bajty

- IPv6

1514 (ramka wewnętrzna) + 4 (wewnętrzny znacznik VLAN) + 70 (IPv6 VXLAN) + 4 (znacznik VXLAN Transport VLAN) = 1592 bajty



- Zakładamy, że obie strony znają już mapowania między MAC a VTEP
- Host A tworzy ramkę z MAC Host B i przesyła do VTEP-1
- VTEP-1 posiada mapowanie MAC Host B do VTEP-2 i przeprowadza proces encapsulacji. W zew. nagłówku IP źródłem jest VTEP-1 a celem VTEP-2
- Pakiet jest przesyłany przez sieć transportową do VTEP-2
- VTEP-2 dekapsuluje pakiet zdejmując kolejne warstwy i przekazując ramkę do Hosta B bazując na docelowym adresie MAC.

Wsparcie w sprzęcie i oprogramowaniu

- MikroTik! :)
- Przełączniki vendorów standaryzujących rozwiązanie (Cisco, Arista) oraz większość urządzeń klasy datacenter
- VMware ESX
- MS Hyper-V
- OpenStack (Neutron)
- Linux w wersji >3.7
- Windows za pomocą open-source-owego UBridge-a

- `/interface vxlan`
`add name=vxlan1 port=8472 vni=1`

Interface <vxlan1>

General Loop Protect Status Traffic

Name: vxlan1

Type: VXLAN

MTU: 1500

Actual MTU: 1500

L2 MTU: 65535

MAC Address: 3E:CD:EA:B3:A1:8C

ARP: enabled

ARP Timeout:

VNI: 1

Group:

Interface:

Port: 8472

Local Address:

Don't Fragment: disabled

Max FDB Size: 4096

OK

Cancel

Apply

Disable

Comment

Copy

Remove

Torch

Reset Traffic Counters

enabled running slave passthrough

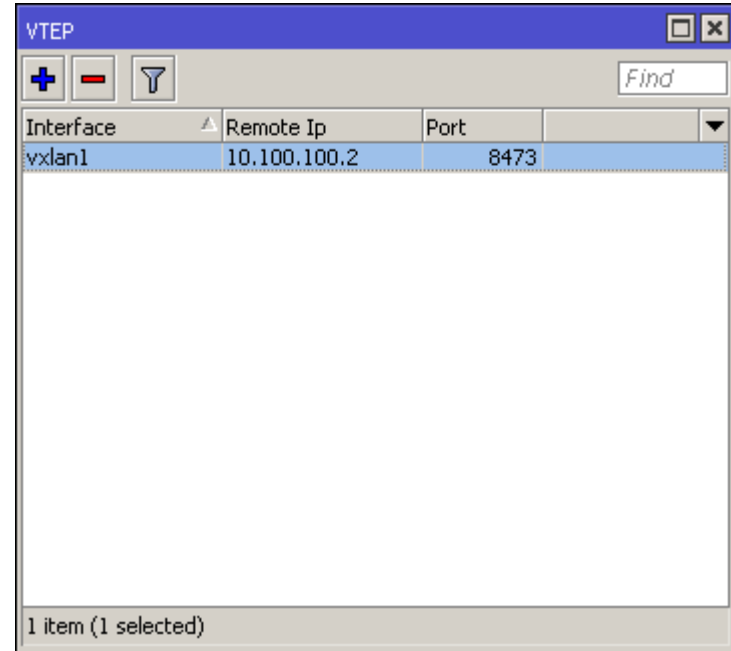
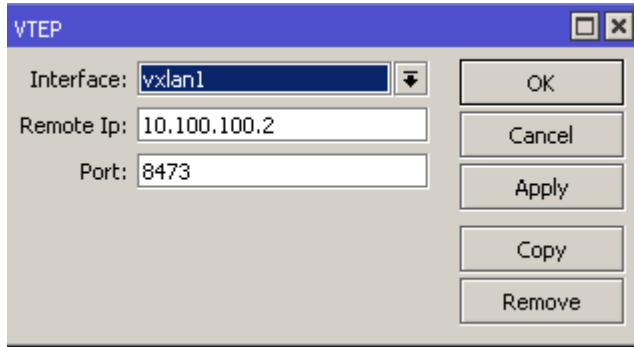
Interface List

IP Tunnel GRE Tunnel VLAN VXLAN VRRP VETH MACsec Bonding LTE ...

+ - ✓ ✗ 📄 🔍 VTEP FDB Find

	Name	Type	MTU	Actual MTU	L2 MTU	VNI
RS	vxlan1	VXLAN	1500	1500	65535	1

1 item out of 9 (1 selected)



- `/interface vxlan vteps`
`add interface=vxlan1 remote-ip=10.100.100.2`

- Powstał wirtualny interfejs, który możemy potraktować w zależności od potrzeb:
 - zmostkować z innymi (np. ether2, wlan1 itd.)
 - wykorzystać powstały interfejs jako nośnik dla vlan-ów. Wystarczy włączyć obsługę w mostku oraz odpowiednio skonfigurować dodane do niego interfejsy w zakładce VLAN.

#	Interface	Bridge	Horizon	Trusted	Priority (...)	Path Cost	PVID	Role	Root Pat...
0	ether2	bridge-vxlan1		no	80	10	10	designated port	
1	vxlan1	bridge-vxlan1		no	80	10	1	designated port	

2 items

Bridge	VLAN IDs	Current Tagged	Current Untagged
bridge-vxlan1	10	bridge-vxlan1, vxlan1	ether2
bridge-vxlan1	20	bridge-vxlan1, vxlan1	
D bridge-vxlan1	1		bridge-vxlan1, vxlan1

3 items

Live demo / pytania



Dziękuję za uwagę